ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche : Racineux.se

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Idolâtrie

Force : Savonnette (esquive automatique si annoncée en première action)

Handicap : Stupide (l'arbitre peut demander des jets de crâne)

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

X Au supplice
- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES	(modificateur)
VIANDE : 7	
OS : 6	-1
NERFS: 9	
CRÂNE : 6	-1
TRIPES : 16	+1
GUEULE : 8	

Points de vie

Max : 0

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Si reste au même endroit deux heures de suite, s'enracine
- Peut se nourrir en puisant ses racines dans le sol.
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletraits
- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; Viande noire (1d6 dégâts, corrosif)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : Asservir les morts-vivants
2 Rituel : Roue karmique alimentaire : Pousser un enfant à manger une part importante de soi-même, ce qui permet de développer un pouvoir surnaturel
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 De la terre de la tombe d'un médecin (contient fragment d'os, de peau et de tunique)
2 150 caps
3 Viande noire corrosive
4 Portrait de la vierge Marie Notre-Dame de la Garde, gravé au fer rouge sur le torse
5
6
7
8
9
10

ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Maletronche : Racineux.se

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Idolâtrie

Force : Savonnette (esquive automatique si annoncée en première action)

Handicap : Stupide (l'arbitre peut demander des jets de crâne)

__État :__

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

X Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

__CARACTÉRISTIQUES__ __(modificateur)__

VIANDE : 7	
OS : 6	-1
NERFS: 9	
CRÂNE : 6	-1
TRIPES : 16	+1
GUEULE : 8	

__Points de vie__

Max : 0

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Si reste au même endroit deux heures de suite, s'enracine
- Peut se nourrir en puisant ses racines dans le sol.
- malus de 2 en social avec les humains, bonus social de 2 avec les maletraits
- Les ennemis ont -1 en sauvegarde contre mes sorts

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; Viande noire (1d6 dégâts, corrosif)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : Asservir les morts-vivants
2 Rituel : Roue karmique alimentaire : Pousser un enfant à manger une part importante de soi-même, ce qui permet de développer un pouvoir surnaturel
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 De la terre de la tombe d'un médecin (contient fragment d'os, de peau et de tunique)
2 150 caps
3 Viande noire corrosive
4 Portrait de la vierge Marie Notre-Dame de la Garde, gravé au fer rouge sur le torse
5
6
7
8
9
10